



## David Laurent

**Tel :** +32 492 12 92 97

**Mail :** david.laurent0007@gmail.com

**Né le :** 12/11/2000

**Adresse :** 55 avenue Fond'Roy 1180  
UCCLE Bruxelles – Belgique

### Logiciels maîtrisés :

- Final Cut Pro / Premiere Pro
- After Effects
- Photoshop
- Blender
- Avid Media Composer
- DaVinci Resolve
- Pro Tools
- Nuke
- Xcode
- Unreal Engine 5

### Passions :

- Montage vidéo & son
- Captation et post-production
- VFX / CGI / Animation 3D
- Programmation Swift / Python
- Informatique spatiale (Apple Vision Pro)
- Intelligence Artificielle
- Impression 3D
- Exploration de l'espace
- Informatique quantique
- Nouvelles technologies
- Réparation, optimisation & assemblage d'ordinateurs

### Liens externes :

Site Internet : [davidlaurent.online](http://davidlaurent.online)

Linkedin : [www.linkedin.com/in/laurentdavid007](http://www.linkedin.com/in/laurentdavid007)

---

Passionné par les solutions technologiques.

### Parcours :

2022 - 2025 :

Monteur Vidéo, Développeur d'Applications (visionOS, iOS) & Expert en Impression 3D

2021 - 2022 :

Monteur et conseiller en technologie / IT chez LouvignyMedia ([louvignymedia.com](http://louvignymedia.com))

2019 - 2021 :

ESRA Bruxelles (2ème / 3ème année), option montage ([esra.edu](http://esra.edu)) - Stage chez Medianext TV (assistant monteur, deep learning, DIT, script, réparation de produits Apple, [medianext.tv](http://medianext.tv))

2018 - 2019 :

ESRA Bruxelles, 1ère année - Réalisation d'un film promotionnelle pour l'événement PRO-AM (Crédit Agricole) - Réalisation publicitaire pour Château l'arc Golf Club

2011 - 2018 :

Scolarité à la Sainte Victoire International School ([schoolsainte victoire.com](http://schoolsainte victoire.com))  
Baccalauréat International (IB) en Anglais ([ibo.org](http://ibo.org)) - Acquisition de Final Cut Pro

2015 - 2016 :

Stage caméra TV, ESRA Nice - Caddy Master Golf sainte victoire (gestion des flux, organisation des voiturettes et contrôle client sur le parcours, [chateaularcgolfclub.com](http://chateaularcgolfclub.com))

2011 :

Première utilisation d'un logiciel de montage (iMovie)